

Boromir dit « Pelletier », guerrier Horvan

Pv: 18

Force: +3

Intelligence: -1

Agilité: 0

Charisme: +1

Constitution: +2

Endurance : +1

Hache: +1

Masse d'arme: +1

Bagarre: +2

Tenir l'alcool: +2

Monter la garde: +1

Monter à cheval: 0

Jeux de hasard: +1

Lire les traces: 0

Travail des peaux: 0

Chants paillards : +1

Connaissance des tavernes: +1

Bricolage: 0

Equipement:

1 hache de bataille (2d6+2) - 1 masse d'arme (2d5+3)

1 armure de cuir cloutée, 1 casque

Dès, cartes à jouer, bouteille de vin (piquette)

20 pb (+ 2 po d'économies)