

FUDGE - Feuille de Personnage

Nom du Personnage Ardghal mac Arth **Nom du Joueur** _____

Description du Personnage (Histoire, Personnalité), et Notes :

Jeune magicien (apprenti-druide) très doué, mais arrogant et irrespectueux envers toute forme d'autorité

Age: 19 ans

Valeurs de Trait Fudge

	PE
+3 - Excellent	8
+2 - Très Bon	4
+1 - Bon	2
+0 - Moyen (déf. Car.)	1
-1 - Médiocre	1
-2 - Mauvais (déf. Comp.)	1
-3 - Lamentable	1

PE : coût de progression en points d'expérience.
Les Caractéristiques sont par défaut **Moyennes**
Les Compétences sont par défaut **Mauvaises**
Les dons, pouvoirs, défauts sont par défaut **Inexistants**.

Points Fudge : **PEs :**

Blessures

1,2	3,4	5,6	7,8	9+
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Egratignures	Blessé (-1)	Gravement Blessé (-2)	Incapacité	Moribond

Note : le MJ peut ajouter/enlever des cases de blessure

Caractéristiques

Force: 0
Agilité: +1
Constitution: +1

Intelligence: +2

Pouvoir: +3

Foi: -3

Dons / Pouvoirs Surnaturels

Initiation à la magie
Geist: terre natale

Créer brouillard
Paralyser
Protéger de la peur (-1)
Inspirer la peur
Illusions
Endormir

Compétences

Epée: +2
Arc: +2

Conn. animaux: 0
Conn. plantes: 0

Légendes: +1

Observation: -1

Eloquence: -1

Premiers soins: 0
Médecine: -1

Nager: 0
Naviguer: 0
Pêcher: -1

Echecs: 0

Equipement

Epée courte Arc court
Médaille argent(ours)
Armure cuir (+1)
Vêtements
Un sac de terre
Composants

Défauts

Manque de piété: -1
Arrogant: -1
Irrespectueux: -1