

Vossildur "Crinière Rouge"

Vossildur est le dernier rejeton d'une ancienne famille noble appartenant au peuple des Horvans. L'aïeul de Vossildur, Vossildur l'Ancien, surnommé "Dragon Rouge", était parmi les compagnons du roi Ragnar lorsque celui-ci franchit la mer de Rhug et conquiert le pays de Dûn, chassant ses habitants dans les régions reculées et fondant le royaume d'Arandel. En récompense de sa bravoure, Vossildur l'Ancien reçut des terres sur le territoire conquis, mais quelques générations plus tard, suite à un appauvrissement causé par une série de mauvaises récoltes et d'attaques de rebelles Dûnéens, Peregur, le grand père de Vossildur dû céder son fief à un seigneur plus fortuné et se mettre à son service comme intendant. Il parvint toutefois à donner une éducation de guerrier et un équipement à son fils Baraldur qui se mit au service du roi comme chevalier. Mais Baraldur fut tué au tout début de la guerre contre les pirates Targarien, laissant derrière lui sa jeune épouse Alcilia avec un fils nouveau-né: Vossildur. Alcilia réussit à se débrouiller pour nourrir et éduquer son fils en travaillant comme dame de compagnie et enseignante. Lorsque Vossildur atteignit l'âge d'homme il se mit au service du Roi Algorn et participa à la lutte contre les pirates Targariens. Même s'il ne participa pas directement à la fameuse et terrible bataille de la Cité Morte, il sut se forger auprès de ses pairs chevaliers et des gens d'arme qu'il eut l'occasion de commander une réputation de grande bravoure et de parfaite noblesse, associées à un caractère réfléchi et prudent.

Vossildur s'est donné comme objectif de redorer le blason de sa famille et de lui redonner l'éclat qu'il avait du temps de la fondation du royaume d'Arandel. Il lui faut pour cela conquérir un nouveau fief, il espère que ses prouesses durant la guerre, qui lui ont acquis le soutien du roi lui-même, le lui permettront. Il aspire naturellement à fonder une famille - ne pas le faire serait pour lui impensable.

Vossildur est doté d'un tempérament peu expansif. Il est encore très jeune (20 ans), mais les revers qu'a connus sa famille l'ont rendu prudent et lui ont apporté une maturité précoce et une profondeur qui fait défaut à nombre de chevaliers Horvans, souvent arrogants et impulsifs.

Physiquement, Vossildur est grand (environ 1m80), athlétique et parfaitement proportionné. Sa musculature, sans être impressionnante, est solide et compacte. Agile et endurant, il est rompu à tous les exercices physiques (combat, équitation, chasse, natation etc.), bien qu'il n'excelle dans aucun. Au combat, il manie aussi bien l'épée que la hache ou la lance, mais il sait parfaitement que nombre de chevaliers lui sont supérieurs dans l'un de ces disciplines (mais rares sont ceux qui le surpassent dans les trois à la fois). En revanche il manie plutôt mal l'épée à deux mains. Il s'est essayé au combat à mains nus (lutte) dans des joutes amicales et s'est trouvé raisonnablement doué, même s'il manque de pratique.

Vossildur a des cheveux abondant, d'un roux flamboyant (marque de sa famille). Sa pilosité n'est pas très développée et il ne porte pas la barbe.

Il sait lire et écrire (sans plus), mais n'a pas des connaissances théoriques trop étendues. Il connaît un peu près l'histoire du pays d'Arandal depuis Ragnar (du moins ce que doit en connaître tout chevalier qui se respecte), mais guère plus. En commandant des mercenaires dûnéens, il a appris quelques mots de leur langue (suffisamment pour transmettre des concepts basiques). Il n'a pas le moindre talent pour la magie - c'est une *terra incognita* pour lui.

Il connaît les bases de la tactique militaires et a prouvé à plusieurs occasions qu'il savait faire preuve d'une certaine finesse dans ce domaine. Bien qu'il soit extrêmement brave, Vossildur n'expose pas sa vie ni surtout celle de ses hommes sans raison valable. Il choisit toujours avec soin le lieu et le moment des combats. Cependant, il n'hésite pas à courir de grands risques personnels si la cause en vaut la peine.

Vossildur est partisan de l'ordre et d'une organisation rigoureuse, à la guerre ou ailleurs. Il est franc et direct, répugne à feindre ou à se montrer hypocrite bien qu'il puisse le faire s'il y est contraint. Il se montre généralement bienveillant et ouvert aussi bien envers les humbles qu'envers ses pairs chevaliers (face auxquels il pêche parfois par un excès d'humilité). Il se méfie un peu des Dûnéens (suite à l'histoire de sa famille). Il est fier du glorieux passé de sa famille mais est un peu honteux de sa déchéance présente.

Contrairement à nombre de chevaliers, il n'a jamais pris le temps de cultiver les jeux ou les arts (comme la musique, la poésie, le jeu d'échec, la peinture etc.) et le regrette. Il n'est guère porté sur la religion. Il vénère Lug, "le dieu au paroles de miel", inventeur des arts et fondateur de la civilisation Horvan, lui rend hommage mais n'en attend pas grand chose.

L'emblème de la famille de Vossildur, qu'il arbore fièrement sur son écu, est un dragon rouge sur fond de sable (noir).

Possessions

1 haubert de maille (rapiécé).

1 écu (dragon rouge, un peu effacé).

1 lance, 1 épée, 1 hache de bataille (se manie à 1 ou 2 mains)

1 longue épée (espadon) - Souvenir de son père.

1 cheval de guerre (de bonne qualité, entraîné à ne pas paniquer en combat mais commence à se faire vieux).

20 pa dans une bourse (cadeau du roi).

Vêtements de bonne qualité mais un peu usés (cape de fourrure, cape standard, bottes, pantalons, tuniques longues et courtes)

Ustensiles de cuisines (assiette, bol, gobelet, cuillère et couteau).

Silex et amadou. 6 torches.